



Espast-OCA



El primer concurso **EspastOCA** será una oportunidad para que los residentes (y adjuntos de primeros años) compitan entre sí en un entorno lúdico. Se trata de un juego en el que diferentes equipos compiten cara a cara para resolver 3 pruebas diferentes relacionadas con *el manejo de espasticidad con toxina botulínica*.

Se requiere inscripción en el Congreso para poder participar de este evento.

La presentación de una solicitud para el concurso no garantiza que pueda participar en el mismo, ya que el espacio es limitado. Deben formar un equipo con sus amigos / compañeros de residencia.

El equipo ganador recibirá un premio de 300€ (patrocinado por la Sociedad)

Habrán asientos adicionales para la audiencia, así que por favor anime a otras personas a que asistan y le acompañen.

REGLAS DEL CONCURSO

SELECCIÓN DE PARTICIPANTES:

- Todos los residentes de cualquier año pueden participar
- Los equipos estarán compuestos por **3 integrantes**: residentes de diferentes años, del mismo hospital o de centros distintos
- Después de inscribirse en el congreso anual SVMEFR, los residentes tendrán la oportunidad de registrarse en el Juego.
- La inscripción tendrá un límite de **15 participantes**, en orden de solicitud, formando un total de **5 grupos**.

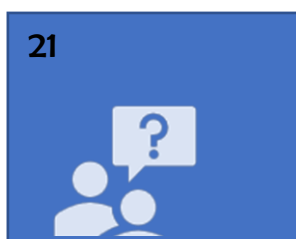
NORMAS:

- El juego es una adaptación del popular “Juego de la Oca”. El objetivo consiste en llegar a la casilla final tras recorrer todas las casillas que componen el tablero.
- El ganador será el equipo que llegue antes a la casilla final de la Oca
- En su turno cada equipo tirará un dado virtual que le indica el número de casillas que debe avanzar.
- El primer equipo en jugar se decidirá según el valor de la primera tirada del dado.
- Habrá 3 modalidades de pruebas según la casilla en la que caiga cada equipo:
 - **Preguntas:** Preguntas sobre “*Manejo de la espasticidad con toxina botulínica*”, donde se incluyan diferentes bloques:
 - Fisiopatología de la espasticidad
 - Métodos de valoración
 - Técnicas de infiltración
 - Uso de toxina: dosis
 - Se dispondrá de 10 segundos para contestar, sin rebote
 - Solo habrá una respuesta correcta
 - Cada equipo elegirá a un portavoz que será el que conteste a la respuesta. Solo será válida la respuesta del portavoz del equipo.
- **Reconocimiento muscular:** Los participantes deben localizar un músculo con el ecógrafo, para ello seleccionaran una tarjeta de un montón previamente barajado.
 - Se dispondrá de 15 segundos, desde que la sonda toque la piel.
 - Las presentadoras/ponentes decidirán si la localización es correcta.
- **Patrones de espasticidad** Se mostrará una imagen o un vídeo a los participantes y se tendrán que indicar qué músculo pincharían para corregir la anomalía que las presentadoras les indique.

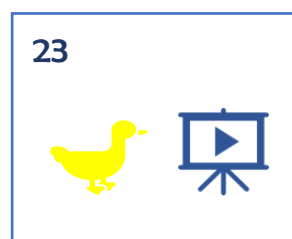
- En caso de una respuesta **correcta** se dispondrá de un turno extra, en el caso de una respuesta **incorrecta**, se perderá el turno y pasará al siguiente equipo.
- En caso de caer en una **oca** se avanzará hasta la oca siguiente
- Los equipos dispondrán de **1 único comodín** durante la prueba, que podrán usar en el momento que consideren. podrán elegir entre el comodín de la llamada (llamada de móvil con el altavoz) o el comodín del “público” (donde se darán dos opciones y el público presente conteste con mano alzada)
- Todas las preguntas del juego están avaladas con anterioridad por los médicos designados para tal fin, y abarcarán temáticas relacionadas con el manejo de espasticidad con toxina botulínica.
- Las presentadores/ponentes tienen la última palabra en todas las respuestas.

COORDINADORAS DEL CONCURSO: Monica Jordá y Arantxa Ballester

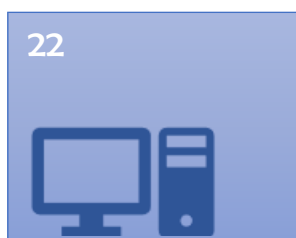
PRESENTADORAS DEL CONCURSO: Monica Jordá y Arantxa Ballester



Casilla TRIVIAL



Casilla “OCA”



Casilla Ecógrafo



Casilla Patrones

SALIDA

1



2



3



4



5



6



21



22



23



24



25



26



7



20



34



19



33



32



31



30



28



9



18



33



32



31



30



29



10



17



16



15



14



13



12



11



LLEGADA

